

## Nisse

En bokstavslek där det gäller att inte bilda ord. Gör den inte för ofta.

**Deltagarantal:** 4-12.

**Tid:** 3-10 minuter per omgång, beror på hur många man är och hur lång betänketid man får.

**Plats:** Var som helst. Man kan gärna, men måste inte, sitta i ring.

**Materiel:** Inget.

### Genomförande

Sitt i ring. Bestäm vem som börjar. Den som börjar säger en bokstav, som inte får vara ett eget ord. Därefter ska nästa person lägga till en bokstav utan att ett ord bildas, men det ska vara möjligt att bilda ett ord genom att lägga till fler bokstäver. Om det inte är möjligt, eller om det råkar bli ett ord utan att man är medveten om det och detta upptäcks av någon, får man en prick, man blir "halvnisse". Om den som står i tur inte tror att det går att bilda ett ord av bokstäverna får man "syna" föregående deltagare. Kan föregående deltagare inte bilda ett ord får den en prick. Om föregående deltagare kan visa att det går att bilda ett ord, får den som synar istället själv en prick.

Exempel: Bokstäverna som finns är POJK, näste deltagare lägger till C. Den som står i tur säger "Jag tror inte det finns något ord som börjar P-O-J-K-C, jag synar". "POJKCYKEL" säger föregående deltagare. Den som synade får då en prick.

När någon fått en prick går man vidare på näste deltagare, som börjar om med ett nytt ord på en bokstav man inte börjat på tidigare.

Efter två prickar åker man ut, blir "helnisse". Helnissen är ute ur leken, men kan låtsas vara med eller lägga sig i. Helnissen får säga vad som helst för att luras, "Det där är ju ett ord", "Hur mycket är klockan", "Det är ju inte din tur" etc. Den som pratar med en helnisse blir nämligen själv helnisse. Helnissarnas mål blir att så snabbt som möjligt lura övriga att åka ut.

Den som är kvar sist vinner.